

专业级 面部表情捕捉方案

Mark IV 面部表情捕捉系统

Faceware是一套无标记点面部表情捕捉系统，由硬件摄像系统和表情捕捉软件构成完整的面部表情捕捉方案，拥有精确的表情捕捉算法、直观友好的使用流程，支持在引擎里实时预览面部表情动画，广泛应用于影视特效、游戏、动画、互动娱乐等应用市场。



► 系统特性



实时采集表情动作视频与监看

长达150m范围内的无线视频传输，低于1ms的传输延迟，100%确保所见即所得



灵活的镜头选项

配套3种焦距的镜头符合不同脸型的表演者，精心挑选的无畸变4.3mm镜头作为常用选项最小化畸变的同时保证大部分表演者适用



自带动作捕捉标记点固定位

头盔表面设计了动作捕捉标记点的固定位，方便全身动作捕捉数据的稳定采集



人性化的头盔设计

每套系统都配备大中小三种规格的头盔，且头盔内部支持更换不同厚度的海绵，以符合不同尺寸的头型，头盔采用轻量化的玻璃纤维材质，嵌入钢结构，最大程度保障长期拍摄的稳定性和舒适度



灵活的帧速率和分辨率选项

支持业界常用的帧速率如23.97、24、25、29.97、30、50、59.94、60，以及分辨率720P、1080P



支持业界主流的动作捕捉系统

兼容光学动作捕捉 (OptiTrack、Vicon)，以及惯性动作捕捉 (XSENS、诺亦腾)，利用Shepherd软件接收来自动作捕捉软件的同步信号，实现多人表情和身体的同时捕捉



简单的数据管理平台

无论是两路还是四路视频信号，都能被轻松记录存储，无需额外的视频格式转换或压缩处理

► 硬件规格

- 大中小3种规格的玻璃纤维材质头盔
- 超轻质微型高清SDI摄像机
- 全局快门确保高速拍摄无虚影
- 最大1080P60实时无线数据传输
- 双侧全光谱辅助光源
- 6种不同规格的铝合金固定杆
- 可自由调节摄像机拍摄角度
- 3款不同焦距的无畸变镜头
- 无线传输范围高达150米
- 系统续航时间4-8小时



► 软件功能

Faceware Studio实时面部表情捕捉软件

- 强大的AI人脸数据库,一秒快速识别人脸完成自动标定
- 实时面部表情捕捉识别,表演者的表情数据实时传输到动画角色上,支持多人实时表情动画
- 在MotionBuilder、Unity、UE4、iClone 7等软件和引擎里实时驱动角色的表情动画
- 优化实时动画质量,调整实时动画幅度



Retargeter面部表情动画软件

- 追踪解算后的表情数据自动匹配到3D角色模型
- 关键帧处理工具包括关键帧优化,动作曲线平滑,设置关键帧范围,以及关键帧时间戳等
- 内置标准姿态模板,可直接进行表情动画制作或自定义
- 创建和访问多人共享的面部表情姿态库,团队重复使用,提高制作效率



Analyzer面部表情追踪软件

- 强大的AI人脸识别算法,精确追踪面部表情和纹理
- 精准的像素追踪技术,实现眼睛和眼神的运动追踪
- 利用参数化设置追踪解算脸颊、眼睑、嘴巴、鼻子和眉毛等部位
- 可设定追踪关键帧,智能解算大批量数据



Shepherd面部表情捕捉管理软件

- 同步业界主流的动作捕捉系统,数据采集统一命名,全自动化采集流程
- 实时管理视频存储,回放,设备健康状态,时间码和数据浏览等
- 直接导出拍摄列表,浏览或编辑现有的采集片段,无需从存储盒里下载数据



凌云光技术股份有限公司

北京市海淀区翠湖南环路13号院7号楼
☎ 010-52348500 400 829 1996
🌐 www.luster3ds.com

